

## KOMISJA NADZORU FINANSOWEGO

<b>Raport bieżący nr</b>	<b>12/2022</b>
Data sporządzenia	29.04.2022
Skrócona nazwa Emitenta	Spyrosoft
<b>Temat</b>	<b>Powołanie nowego członka Rady Nadzorczej Spółki</b>
Podstawa prawna	Art. 56 ust. 1 pkt 2 Ustawy o ofercie - informacje bieżące i okresowe

### Treść raportu:

Zarząd spółki SpyroSoft S.A. z siedzibą we Wrocławiu („Spółka”, „Emitent”), informuje, że w dniu 28.04.2022 r. Rada Nadzorcza Spółki powołała do składu Rady Nadzorczej Spyrosoft S.A. we Wrocławiu Pana Jacques Lague działając na podstawie art. 385 § 2 Kodeksu spółek handlowych oraz § 10 ust. 4 Statutu Spółki.

W załączeniu Spółka przekazuje CV nowo powołanego Członka Rady Nadzorczej.

Zgodnie ze złożonym oświadczeniem Jacques Lague nie prowadzi konkurencyjnej działalności wobec Spółki, nie jest współnikiem innej konkurencyjnej spółki cywilnej, osobowej ani kapitałowej, oraz nie uczestniczy w konkurencyjnej osobie prawnej jako członek jej organu. Jacques Lague nie figuruje w Rejestrze Dłużników Niewypłacalnych prowadzonym na podstawie ustawy o Krajowym Rejestrze Sądowym.

Podstawa prawna: § 5 pkt 5 Rozporządzenia Ministra Finansów z dnia 29 marca 2018 roku w sprawie informacji bieżących i okresowych przekazywanych przez emitentów papierów wartościowych oraz warunków uznawania za równoważne informacji wymaganych przepisami prawa państwa niebędącego państwem członkowskim.

# Jacques Lague

## Doświadczenie zawodowe

### **Lowe's Corporate**

Charlotte, NC

Kwiecień 2021 - obecnie

Senior Manager - Smart Store/IoT systems

- Odpowiedzialny za globalną architekturę, bezpieczeństwo i zarządzanie platformami rozwiązań inteligentnego sklepu Lowes/IoT. Wysokodostępna, wysokowydajna, działająca w czasie rzeczywistym, lokalna platforma fuzji czujników.
- Kontynuacja analizy braków w umiejętnościach technicznych w całej organizacji, współpraca z działem HR w celu zatrudnienia i wprowadzenia na rynek kluczowych umiejętności dla zespołu, aby zrealizować wizję inteligentnego sklepu w Lowe's.
- Współpraca z kierownictwem wyższego szczebla w celu komunikowania strategii usprawnień biznesowych i zapewniania wyników operacyjnych/oszczędnościowych.
- Ustalenie OKR dla zespołów zajmujących się oprogramowaniem, które będą realizować.
- Kierowanie procesem określania wymagań niefunkcjonalnych we wszystkich zespołach zajmujących się oprogramowaniem.
- Współpraca z kierownictwem wyższego szczebla w celu wprowadzenia zarządzania zmianami w strategii inteligentnych sklepów i wniesienia do firmy Lowes wiedzy z zakresu nowych technologii.
- Kierowanie wewnętrznymi i zewnętrznymi zespołami ds. rozwoju oprogramowania w celu zaprojektowania i opracowania inteligentnych rozwiązań, które będą znajdować się w sklepach.
- Wspieranie kierownictwa w działaniach związanych z analizą techniczną M&A.

### **Watts Water Technology**

North Andover, Ma

Kwiecień 2019 - Kwiecień 2021

Senior Manager - IoT Architecture and Software Development

- Odpowiedzialny za globalną architekturę, bezpieczeństwo i zarządzanie platformami rozwiązań IoT w Watts Water Technology.
- Kontynuuje analizę luk w umiejętnościach technicznych w organizacji, współpracuje z działem kadr w celu zatrudniania i wprowadzania do zespołu osób o kluczowych umiejętnościach, aby zrealizować wizję Watts w zakresie łączności.
- Współpraca z kierownictwem wyższego szczebla w celu przekazywania informacji na temat strategii architektonicznych i ładu korporacyjnego w zakresie rzeczy połączonych.
- Tworzenie skalowalnej architektury referencyjnej dla naszych globalnych platform mieszkaniowych i komercyjnych
- Współpraca z naszymi partnerami platformowymi w celu zbadania i sprawdzenia nowych technologii, które mogą zostać włączone lub dodane do architektury referencyjnej.
- Współpracować z kierownictwem wyższego szczebla w celu wprowadzenia zarządzania zmianami w strategii "connected things" i wprowadzenia nowych technologii do firmy Watts.
- Kierowanie wewnętrznymi i zewnętrznymi zespołami ds. rozwoju oprogramowania w celu projektowania i rozwijania globalnych rozwiązań łączności w firmie Watts.
- Wspieranie kierownictwa w działaniach związanych z analizą techniczną M&A.

### **New Balance Athletics**

Lawrence, Ma

Sierpień 2015 – Kwiecień 2019

Manager - Solution Architecture and Software Development

- Stworzenie kompleksowej architektury wspierającej cyfrową platformę produkcyjną w celu zwiększenia sprzedaży i świadomości marki. Zaprojektowanie strategii dla kompleksowej digitalizacji krajowych marek New Balance. Współpracując blisko z liderami działów, mój

zespół zidentyfikował luki w procesie produkcji i opracował rozwiązania pozwalające na podwojenie produkcji krajowej do 2023 roku.

- Stworzył 3-letnią mapę drogową możliwości cyfrowej platformy produkcyjnej dla krajowych fabryk i wdrożył KPI, które pozwolą na osiągnięcie zdolności napędzających markę krajowej produkcji.
- Zaprojektowanie rozwiązania mikrousługowego sterowanego zdarzeniami dla dynamicznego systemu produkcji tekstyliów. Przy niewielkim budżecie mój zespół współpracował z najlepszymi dostawcami w branży, aby dostosować/stworzyć podstawowy sprzęt i oprogramowanie w celu zademonstrowania skuteczności kompleksowego systemu cyfrowej produkcji.
- Zarządzałem niewielkim zespołem programistów i inżynierów budujących system produkcyjny nowej generacji sterowany zdarzeniami, zintegrowany z krajowym systemem zarządzania zamówieniami.
- Stworzenie matrycy wyboru zarządzania dostawcami, którą należy przedstawić kierownictwu w celu dokonania wyboru dostawcy.
- Zarządzanie zadaniami dostawców w pionowych jednostkach biznesowych w celu kontroli kosztów.
- Zaprezentowanie nowych możliwości produkcji przyrostowej prezesowi i jego zespołowi kierownicemu.
- Współpraca z zespołem kierowniczym ds. handlu elektronicznego w celu wprowadzenia nowych konfiguratorów online, które integrują się z dynamicznymi możliwościami krajowego systemu produkcyjnego, zapewniając klientom rozwiązania zmieniające branżę.

### **SweepVault System Inc.**

Boston, Ma

Sierpień 2013 - Sierpień 2015

Director of Technology /Architect

- Odpowiedzialny za architekturę .Net full-stack i rozwiązania technologiczne dla aplikacji mobilnych, usług internetowych, usług w chmurze i strony internetowej.
- Zaprojektowanie i zarządzanie rozwojem aplikacji mobilnej SweepVault, wieloplatformowego systemu mobilnego zbierania danych. Aplikacja mobilna SweepVault pozwala użytkownikom na zbieranie informacji w terenie i synchronizowanie ich z bazą danych za pomocą zestawu usług synchronizacyjnych. Aplikacja została zaprojektowana z myślą o obsłudze tysięcy projektów, zadań i zdjęć w sposób połączony/rozłączony. Zbudowana dla systemów Android i iOS przy użyciu PhoneGap, wdrożona do sklepu Android i iOS.
- Zaprojektowanie i wykonanie dynamicznej aplikacji mobilnej z formularzami, która umożliwia użytkownikom zbieranie ogólnych danych w terenie. Użytkownik backendu może tworzyć i kontrolować dynamiczne jednostki zbierania danych na formularzach za pomocą portalu administracyjnego, a aplikacje mobilne będą synchronizować formularze z backendem. Aplikacja działa na systemach Android i iOS i została zbudowana w języku C# na natywnej platformie programistycznej Xamarin.
- Zaprojektowanie i stworzenie usług internetowych RESTful zbudowanych przy użyciu Microsoft Web API w celu obsługi pakietu aplikacji mobilnych.
- Zaprojektowanie i stworzenie narzędzi online do śledzenia i zwiększania wydajności.
- Zaprojektowanie i stworzenie strony internetowej zaplecza biurowego, która umożliwia administratorom przeglądanie operacji mobilnych zasobów w czasie rzeczywistym, organizowanie danych i tworzenie raportów.
- Odpowiedzialny za przygotowanie odpowiedzi technicznej w ramach RFP.
- Zarządzanie lokalnymi i globalnymi zespołami.
- Zapewnienie mentoringu i przywództwa dla członków zespołu.
- Kontakt z klientem dla nowych i istniejących projektów. Prowadzenie grup fokusowych z obecnymi klientami w celu określenia celów rozwojowych dla bieżącej mapy drogowej produktu.

**Cadec Global**

Manchester, NH

Styczeń 2008 - Sierpień 2013

Director of Mobile Technology

- Zaprojektowanie i wykonanie natywnej mobilnej aplikacji inspekcyjnej. Aplikacja jest natywną aplikacją androidową, która umożliwia użytkownikom ogólne zbieranie danych dotyczących kontroli w pojeździe lub w jego pobliżu. Dane są synchronizowane z backendem przy użyciu komputera pokładowego jako proxy.
- Zaprojektowanie i wykonanie natywnej androidowej aplikacji do raportowania statusu dostawy dla firmy zajmującej się dostarczaniem zwierząt domowych. Aplikacja ma być rozszerzalna na inne platformy mobilne przy użyciu języka C# na natywnej platformie programistycznej Xamarin.
- Zaprojektowanie i wykonanie natywnej mobilnej aplikacji internetowej HTML-5 dla klientów używając ASP.NET MVC framework z wykorzystaniem bibliotek mobilnych jQuery. Mobilne aplikacje internetowe zaprojektowane do obsługi różnych platform dla telefonów i tabletów. Odpowiedzialny za architekturę, rozwój i zarządzanie projektami.
- Odpowiedzialny za architekturę i rozwój pakietu aplikacji Powervue 2.0 działającego w pokładowym komputerze samochodowym (OBC). Pakiet aplikacji Powervue 2.0 to skalowalne ramy przepływu pracy, które uruchamiają zestaw standardowych przepływów pracy, które można łatwo nadpisać w celu spełnienia specyficznych wymagań klienta.
- Zaprojektowanie i opracowanie warstwy usług dla głównego OBC. Warstwa usług jest odpowiedzialna za pobieranie danych o silniku pojazdu, danych z dołączonych czujników oraz danych geolokalizacyjnych GPS. Dane te są łączone i dostarczane do wszystkich aplikacji lokalnych za pomocą interfejsu proxy oraz do backendu za pomocą protokołu Cadec xml poprzez gniazdo UDP.
- Odpowiedzialny za algorytmy oceny w czasie rzeczywistym, które generują powiadomienia wysyłane do wszystkich lokalnych agentów nasłuchujących oraz do backendu.
- Zaprojektowanie i stworzenie aplikacji Powervue 1.0 do obsługi w czasie rzeczywistym zdalnego wyłączenia silnika i powiadamiania o panice kierowcy. Wymagania były opracowywane i monitorowane przez Homeland Security.
- Kierowanie zespołem właścicieli pionowych produktów w celu szybkiej identyfikacji i rozwiązywania problemów w terenie.
- Zbudowanie narzędzia do oceny w terenie dla inżynierów terenowych w celu testowania sprzętu podczas instalacji. Cadec uzyskał natychmiastowy zwrot z inwestycji dzięki szybkiemu diagnozowaniu problemów w terenie i skróceniu czasu instalacji sprzętu.
- Odpowiedzialny za zarządzanie zespołem ds. rozwoju mobilnego. Współpraca z zespołem kierowniczym w celu zdefiniowania zadań dla nadchodzących sprintów. Korzystając z metodologii Agile, przydzielanie i śledzenie sprintów rozwoju urządzeń mobilnych oraz raportowanie statusu zespołowi kierowniczemu.
- Odpowiedzialny za wszelkie kontakty z OEM w celu zatwierdzenia przyszłych projektów systemu komputera pokładowego (OBC) i opcji BSP.
- Współpraca z zespołem kierowniczym w celu określenia przyszłej strategii mobilnej dla Cadec.
- Odpowiedzialność za architekturę i wytyczne dla firmy w zakresie rozwiązań mobilnych.
- 

**Aylus Networks Inc.**

Westford, MA

Maj 2006 - Styczeń 2008

Senior Software Engineer

- Odpowiedzialny za projektowanie, rozwój i zarządzanie projektem Windows Mobile MediaShare MCX, systemu zgodnego ze standardem IMS, obsługującego wymianę plików multimedialnych za pośrednictwem serwera SIP i serwera mediów. Koordynował wszystkie codzienne działania zespołu ds. klienta mobilnego i co tydzień przekazywał kierownictwu informacje o stanie zespołu.
- Zaprojektował i rozwinął podstawowe komponenty, takie jak komponent sieciowy, szkieletowy interfejs aplikacji oraz biblioteki narzędziowe.

- Odpowiedzialny za rekrutację i zarządzanie zdalnym zespołem w Polsce, który przynosił usługę obrazowania Aylus na różne platformy urządzeń.
- Odpowiedzialny za techniczne zarządzanie projektami mobilnymi zespołami klienckimi w różnych firmach. Aby utrzymać koszty projektu na minimalnym poziomie, Aylus uzupełnił pełnoetatowe zasoby krajowe zespołami zewnętrznymi z Polski i Indii. Każdy z zespołów spotykał się codziennie w celu aktualizacji zadań oraz dokonywał cotygodniowych przeglądów kodu i scalania kodu do naszej gałęzi źródłowej w Stanach Zjednoczonych.
- Odpowiadał za wdrożenie aplikacji MediaShare na platformę Symbian z etapu proof of concept do etapu produkcji. Działania te obejmowały refaktoryzację głównych komponentów, kierowanie zasobami w Westford, Indiach i Polsce oraz podpisanie umowy na korzystanie z systemu Symbian przez dom testowy NST.

## **Eleven Technology**

Cambridge, MA

Styczeń 2001 - Maj 2006

Senior Software Engineer

- Przydzielony do kierowania zespołem zasobów offshore w celu realizacji codziennych, zaplanowanych zadań.
- Odpowiedzialny za projekt i rozwój biblioteki komunikacyjnej Eleven, komponentu C#.Net do obsługi transferu danych w komunikacji bezprzewodowej. Komponent ten działa w bezprzewodowej sieci LAN oraz w sieci komórkowej GPRS.
- Zaprojektował i kierował rozwojem biblioteki drukowania Eleven Core, komponentu opartego na XML w języku C#.Net, służącego do drukowania raportów z urządzeń przenośnych na drukarkach termicznych Bluetooth. Kierował grupą zajmującą się outsourcingiem i doprowadził projekt do końca.
- Zaprojektował i wykonał aplikację Eleven DSD. Aplikacja DSD to podręczny system zbudowany w C#.Net /VB.Net z wykorzystaniem zestawu plików konfiguracyjnych XML, które sterują zbudowanymi na zamówienie komponentami Eleven Core Components do bezpośredniej dostawy do sklepów.
- Kierownik techniczny przy projektowaniu i wdrażaniu niestandardowego rozwiązania dla Pepsi Bottling Group (3500 użytkowników w dziale sprzedaży PBG). Współpraca z kluczowymi kierownikami działów biznesowych i technicznych PBG w celu określenia wymagań projektu i harmonogramu wdrożenia. Kierowanie projektowaniem architektury technicznej i harmonogramu rozwoju aplikacji. Współpraca z zespołem technicznym PBG w celu opracowania możliwości bezprzewodowego przesyłania zamówień z urządzeń przenośnych na serwer za pomocą sieci wi-fi/GPRS. Zaprojektował i rozwinął komponent podatków i opłat legislacyjnych wykorzystywany w całej aplikacji do składania zamówień. Wszystkie komponenty synchronizacji zostały zbudowane przy użyciu C#.Net. Odpowiedzialny za zaprojektowanie i stworzenie usługi sieciowej transferu plików w języku C#.Net, która będzie działać na urządzeniu przenośnym i komunikować się z serwerem plików w celu pobierania raportów sprzedaży według trasy.
- Zaprojektowanie i stworzenie komponentów Eleven Core Components w celu spełnienia specyficznych potrzeb biznesowych, które nie są łatwo dostępne w wersji beta .Net Compact Framework. Opracowanie niestandardowych kontrolek aplikacji i komponentów warstwy obiektów biznesowych przy użyciu C#.Net i VB.Net.
- Napisanie procedur składowanych i zdefiniowanie schematów tabel dla podręcznej bazy danych Sybase/iAnywhere ASA przy użyciu transact SQL.

## **Essential.com**

Burlington, MA

Sierpień 1999 – Styczeń 2001

Senior Software Engineer

- Projektowanie i rozwój wewnętrznego portalu internetowego wykorzystywanego do obsługi masowej wysyłki danych dotyczących rejestracji klientów. Główną funkcją strony intranetowej

jest sprawdzanie poprawności danych klienta po ich wprowadzeniu oraz wprowadzanie informacji o kliencie do systemu SilkNet.

- Projektował i tworzył komponenty dla systemu zaopatrzenia SilkNet, używając ASP, Perl Script, WSH 2.0, VB, COM i SQL Server 7.0.
- Projektował komponenty COM, które wykorzystywały interfejsy XML z dostawcami.
- Projektował i rozwijał komponenty Visual Basic COM w celu zapewnienia funkcjonalności dla strony internetowej.
- Zaprojektował ekrany CRM i zintegrował je z pakietem SilkNet eService CRM.

### **Edgewater Technology**

Wakefield, MA

Kwiecień 1998 - Sierpień 1999

Software Consultant

- Zaprojektował i opracował interfejs graficzny dla systemu zarządzania majątkiem opartego na tablecie, służącego do obliczania zwrotu z inwestycji dla firm zarządzających budynkami. System ten został zaprojektowany do pracy pod Internet Explorerem i w sieci bezprzewodowej. W aplikacji wykorzystano takie technologie, jak RDS, COM i SQL 6.5. Stworzył własne kontrolki DHTML GUI do wykorzystania w produkcji.
- Odpowiedzialny za wdrożenie zmian funkcjonalnych w aplikacji klienta finansowego SunGaurd. System ten jest aplikacją webową służącą do monitorowania finansowych rachunków powierniczych. Skrypt po stronie serwera wykonywał procedury składowane, a zbiory rekordów ADO były zwracane i wyświetlane.

### **Vectis Corporation**

Wrzesień 1997- Kwiecień 1998

Waltham, MA

Software Engineer

- Odpowiadał za wszystkie niestandardowe kontrolki GUI w projekcie Vectis SoftForms - silnik formularzy dostosowany do potrzeb użytkownika końcowego, przeznaczony do obsługi aplikacji dla służby zdrowia na tabletach Fujitsu.
- Opracował specjalistyczne kontrolki SoftForms, w tym niestandardowe kontrolki zakładek, siatki, drzewa hierarchicznego i listy, które wyświetlały zarówno tekst, jak i ikony. Kontrolki obsługiwały łączność z bazą danych i powiadamianie o zmianach za pomocą obiektów biznesowych w języku C++.
- Napisał wrappery dla kontrolki atramentu innych firm i innych OCX-ów.
- Opracował kilka rozszerzonych bibliotek DLL MFC w języku C++ dla systemów Win NT i Win 95.

### **American Student Assistance**

Boston, MA

Maj 1995 - Wrzesień 1997

Software Engineer

- Opracowanie wewnętrznego systemu Data Entry Double Key (DEDK) do wprowadzania danych o federalnych kredytach studenckich do scentralizowanego serwera w celu ich przetwarzania. System ten ma intuicyjny, graficzny interfejs napisany w języku VB 3.0. Oprogramowanie pośredniczące to warstwa transportowa oparta na komunikatach, używana do przesyłania danych tam i z powrotem do bazy danych. Baza danych to baza SQL Server 6.0. Opracował i utrzymywał front-end tego systemu, a także współpracował z jednostką biznesową w celu wdrożenia tego systemu do produkcji.
- Wdrożenie fazy II DEDK - konwersja z VB 3.0 do VB 4.0. Dodano nowe ekrany w celu uwzględnienia dodatkowych typów kredytów. Wykorzystanie obiektowych możliwości VB 4.0 do zaprojektowania klas kolekcji przechowujących dane, które mają być przekazywane do bazy danych. Pracowano nad aktualizacją bazy danych z wersji SQL Server 6.0 do SQL Server 6.5. Usunięto oprogramowanie pośredniczące, aby wykorzystać obiekty COM jako warstwę komunikacyjną.

**American Student Assistance**

Boston, MA  
Summer 1995  
Praktyki

- Wspierał pracowników w projektowaniu i wdrażaniu systemu stypendialnej bazy danych. Opracowywał raporty dla systemu stypendialnego. Napisał kilka programów parujących przy użyciu VB i C.

Wykształcenie**Boston University**

Boston, MA  
1996 - 1997  
Program certyfikacji w dziedzinie informatyki, C/C++

**Lyndon State College**

Lyndonville, VT  
1992 – 1996  
Studia licencjackie, informatyka  
Dyplom Associates of Science, Administracja Biznesowa

Doświadczenie wojskowe**Vermont Army National Guard**

Newport, VT  
1991 - 2003  
Artylerzysta – Czołg M1 Abram – Sierżant (E-5)

- Lato 1993 - kurs dyscyplinarny w zakresie podstawowego przywództwa Indiantown Gap, PA
- Odpowiedzialny za wszystkie główne systemy odpalania w czołgu M-1 Abram.
- Nadzorował pracę detali i ekip serwisowych oraz składał raporty z działań dowódcy plutonu i dowódcy drużyny.
- Pracował w zdyscyplinowanym środowisku zorientowanym na pracę zespołową.